



ZAWARCIE
POLE GOLFOWE

Reguły lokalne Pole Golfowe ZAWARCIE:

1. Obowiązuje całkowity zakaz grania piłkami z driving range na polu golfowym. Na gracza, który złamie powyższą regułę lokalną zostanie nałożona kara dyskwalifikacji, a administrator może dodatkowo nałożyć karę finansową **w wysokości 5.000 zł** oraz anulować wykupione członkostwo i usunąć z pola.
 2. Na dołku **#4** obszar oznaczony czerwonymi palikami z zielonymi paskami na skarpie jest pod szczególną ochroną. Jeśli piłka gracza znajduje się w tym obszarze, lub jest wiadome lub w zasadzie pewne, że zgubiona piłka znajduje się w terenie szczególnie chronionym, gracz **musi wziąć** uwolnienie z karą zgodnie z regułą 17.1E, a następnie dropować piłkę według reguł lub skorzystać ze strefy dropowania, jeśli jest dostępna.
 - a. *Graczowi nie wolno wchodzić do tego obszaru. Na gracza, który złamie powyższą regułę lokalną zostanie nałożona kara dwóch uderzeń, a administrator pola golfowego może dodatkowo nałożyć karę finansową w wysokości 1.000 zł.*
 3. Na dołku **#6 i #9** granicę pola wyznaczają białe paliki.
 4. Budynek klubowy, namiot wraz z jego betonową podstawą oraz stalowa konstrukcja przy stawie są traktowane jako sztuczne utrudnienia nieruchome. Gracz może wziąć uwolnienie od tych elementów pola zgodnie z regułą 16.1.
 5. **E-10** Młode drzewka po lewej stronie fairwaya dołka **#2 i #3** oraz klomby między fairwayami dołków **#6 i #8** i tee boxami dołków **#6 i #9** są strefą zabronionej gry:
 - a. Jeżeli piłka gracza leży gdziekolwiek na polu innym niż obszar kary i leży na lub dotyka takiego drzewka lub to drzewko zakłóca ustawienie gracza lub obszar zamierzonego swingu, gracz musi wziąć uwolnienie zgodnie z regułą 16.1f.
- Kara za granie piłki z niewłaściwego miejsca narusza regułę lokalną:
kara główna zgodnie z regułą 14.7a.
6. Betonowe obszary na terenie pola są sztucznym utrudnieniem nieruchomym. Gracz może wziąć uwolnienie bez kary zgodnie z regułą 16.1.
 7. Procedury podczas złej pogody i zawieszenia gry. Przerwanie gry z powodu niebezpiecznej sytuacji pogodowej będzie zasygnalizowane w przypadku konieczności **natychmiastowego zatrzymania gry: jeden (1) długi ciągły sygnał**. Natomiast w przypadku wznowienia gry: dwa krótkie sygnały.